



THE ENVIRONMENT

# Die tierwelt: Entdecken und bestimmen

Ref. 20527

In Zusammenarbeit mit Rafa López Martín entwickelt.  
Biologe, Lehrer, Autor und Wissenschaftsvermittler.  
Experte für Fauna und Ökologie.



# DIE TIERWELT: Entdecken und bestimmen

Ref. 20527



## INHALT

Das Spiel enthält:

- 6 Spielscheiben
- 86 Karten mit Fotos von Tieren

Die Karten sind aus dickem, langlebigem, sehr strapazierfähigem, hochwertigem Pappkarton hergestellt.

Das Material ist umweltfreundlich aus nachhaltiger Forstwirtschaft, besteht aus einem hohen Anteil an recyceltem Material und ist zu 100 % recycelbar.

## EMPFOHLENE ALTERSGRUPPE

Kinder von 5 bis 12 Jahren.

Mit diesem Spiel können Kinder die Vielfalt der Tierwelt entdecken und lernen, Tiere nach ihren wichtigsten Eigenschaften zu bestimmen.

Das Material bietet viele Möglichkeiten, auf einfache und intuitive Weise zu spielen.

Je nach Alter und Vorkenntnissen der Spieler kann jedes Spiel mit mehr oder weniger Scheiben gespielt werden.

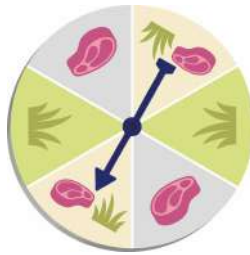
## LERNZIELE

- Eine Vielzahl von Tieren entdecken.
- Tiere erkennen und richtig benennen lernen.
- Tiere nach ihren wichtigsten Eigenschaften bestimmen.
- Eine respektvolle Haltung gegenüber der Umwelt, Lebewesen und der Erhaltung der Natur entwickeln.
- Erweitern des Wortschatzes im Zusammenhang mit Tieren und ihren Eigenschaften.
- Aufmerksamkeit und Konzentration verbessern.



## BESCHREIBUNG DER SPIELSCHEIBEN UND IHRE SYMBOLE

FUTTER Scheibe



Pflanzenfresser

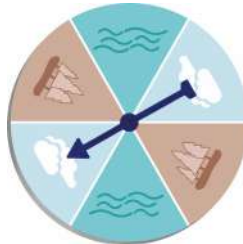


Fleischfresser



Allesfresser

LEBENSRAUM Scheibe



Luft

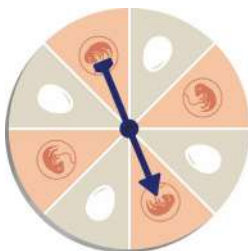


Land



Wasser

FORTPFLANZUNG Scheibe



Eierlegend



Lebendgebärend

INNENSKELETT Scheibe



Wirbeltiere



Wirbellose  
Tiere

### WIRBELTIERE Scheibe

Der gelbe Kreis in der Mitte entspricht der Farbe des Symbols "Wirbeltiere" 



Säugetiere



Fische



Amphibien



Reptilien



Vögel

### WIRBELLOSE TIERE Scheibe

Der violette Kreis in der Mitte entspricht der Farbe des Symbols "Wirbellose Tiere" 



Quallen



Stacheltiere



Gliederfüßer



Weichtiere



Schwämme



Würmer

## BESTIMMUNG DER TIERE

1.	Seeanemone
2.	Spinne
3.	Eichhörnchen
4.	Strauß
5.	Honigbiene (honigerzeugend)
6.	Blauwal
7.	Seepferdchen
8.	Pferd
9.	Chamäleon
10.	Schnecke
11.	Zebra
12.	Schwein
13.	Schimpanse
14.	Hirsch
15.	Schwan
16.	Kobra
17.	Krokodil
18.	Rote Koralle
19.	Fächerkoralle
20.	Delfin
21.	Dromedar
22.	Igel
23.	Seeigel
24.	Gelber Mittelmeer-Schwamm
25.	Roter Baumschwamm
26.	Röhrenschwamm
27.	Glasschwamm
28.	Seestern
29.	Robbe
30.	Huhn
31.	Katze
32.	Möwe
33.	Rotkehlchen
34.	Meereswurm (Polychaet)
35.	Plattwurm
36.	Ameise
37.	Leguan
38.	Giraffe

39.	Koala
40.	Ziege
41.	Löwe
42.	Seelilien
43.	Wolf
44.	Würmer
45.	Ara
46.	Gottesanbeterin
47.	Schmetterling
48.	Marienkäfer
49.	Qualle
50.	Fliege
51.	Killerwal
52.	Blutegel
53.	Panda
54.	Eisbär
55.	Schaf
56.	Blauhäher
57.	Ente
58.	Seegurken
59.	Rochen
60.	Clownfisch
61.	Pinguin
62.	Oktopus
63.	Laubfrosch
64.	Pfeilgiftfrosch
65.	Nashorn
66.	Salamander
67.	Grashüpfer
68.	Kröte
69.	Hai
70.	Tiger
71.	Landschildkröte
72.	Wasserschildkröte
73.	Kuh
74.	Fuchs
75.	Krabbe
76.	Känguru

77.	Hase
78.	Elefant
79.	Flamingo
80.	Papagei
81.	Nilpferd

82.	Libelle
83.	Sibirischer Husky
84.	Puma
85.	Tintenfisch
86.	Tintenfisch

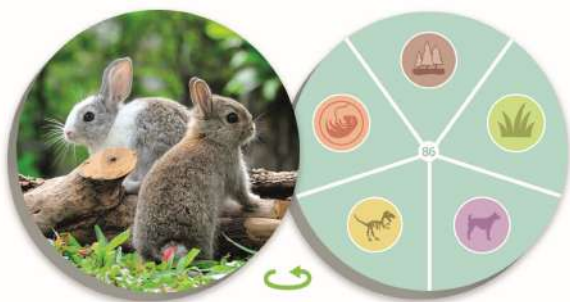
## SPIELANLEITUNG

**Die Kinder machen sich mit dem Material vertraut: die Tiere und ihre Eigenschaften**

### TIERE

Vor Spielbeginn ist es gut, die Tiere anzuschauen, zu beschreiben und ihre Namen zu nennen. Dazu kannst du die in der Anleitung enthaltene Tabelle verwenden, die der Nummerierung auf den Rückseiten der Tierkarten entspricht.

Auf den Rückseiten der Tierkarten befinden sich auch die Symbole, die die Eigenschaften der Tiere angeben, um sie richtig zuzuordnen.



### EIGENSCHAFTEN

Es ist gut, sich vorher mit den Symbolen und ihrer Bedeutung auf den Scheiben zu beschäftigen.

Je nach Vorkenntnissen der Spieler kann das Spiel mit der Bestimmung der Tiere mit mehr oder weniger Scheiben beginnen.

Ziel ist es, das Einordnen der Tiere in die verschiedenen Kategorien je nach ihren Merkmalen zu erlernen.

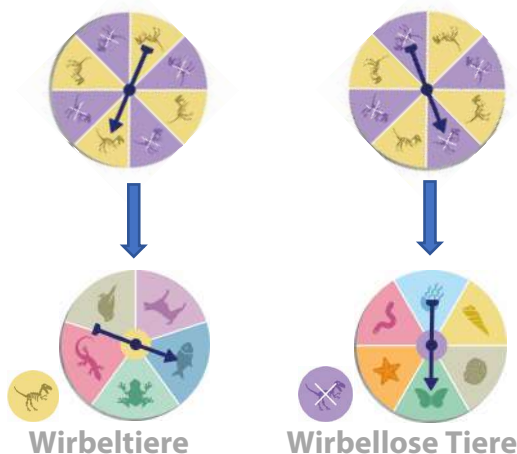
### ENTDECKE DIE TIERE!

#### Material:

- Alle Tierkarten
- Das Spiel kann mit 1 bis 5 Scheiben gespielt werden, je nachdem, welche Tierart die Kinder gerade lernen und üben wollen.

Wird das Spiel mit allen Scheiben gespielt, müssen die Spieler zuerst die Scheibe des **Innenskeletts** drehen und dann die Scheibe der **Wirbeltiere** oder der **wirbellosen Tiere**, je nach der zuvor gewählten Option.

### Innenskelett Scheibe



**Ziel:** Sammle so viele Tiere wie möglich, indem du die Anweisungen auf der Spielscheibe bzw. den Spielscheiben befolgst.

1. Drehe alle Tierkarten um.
2. Wählt die Scheiben aus, mit denen ihr das Spiel spielen wollt.
3. Dreht abwechselnd, beginnend mit dem jüngsten Spieler, die Pfeile auf den von euch gewählten Scheiben.
4. Jeder Spieler sucht dann ein Tier, das zu der Kategorie oder den Kategorien gehört, die durch die Pfeile auf den Scheiben angegeben sind. Sie ziehen die Karte und drehen sie um und prüfen, ob sie das richtige Tier gewählt haben.
  - Wenn sie richtig liegen, behalten sie die Karte.
  - Liegt der Spieler falsch, legt er die Karte zurück in die Tischmitte.
5. Die Spieler drehen abwechselnd die Pfeile auf den Spielscheiben, um die Tiere zu bestimmen, bis in der Mitte des Tisches keine Tiere mehr übrig sind. Wird das Spiel mit der Scheibe für Wirbeltiere oder wirbellose Tiere gespielt, ist das Spiel beendet, sobald es keine Tiere mehr gibt, die dieser Scheibe zugeordnet werden können.
6. Der Spieler, der zum Schluss des Spiels die meisten Tiere hat, gewinnt.

Diese Spielweise wird in der Anleitung vorgeschlagen, aber das Material bietet noch viele weitere Spielvarianten und Möglichkeiten, die Tiere zu bestimmen.

Versuche, alle Tiere zu bestimmen und entdecke, wie viel du über die Tierwelt weißt!