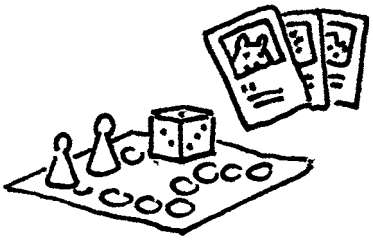
Station 13	Spiel: Das Jahr (Anleitung)	

Aufgaben

1. Schneidet das Spielfeld aus und malt jedes vierte Feld grün an.
2. Schneidet die Aufgabenkarten aus und legt sie verdeckt auf einen Stapel.
3. Spielt das Spiel.

Spielregeln:



Setzt euren Spielstein auf „Start“.

Würfelt im Uhrzeigersinn – der jüngste Spieler beginnt.

Der Spieler, der auf ein grünes Feld kommt, darf eine Karte ziehen.

Beantwortet er eine Frage richtig, darf er auf dem Feld sitzen bleiben.

War die Antwort falsch, muss er die gewürfelte Zahl wieder zurückgehen.

Gewonnen hat der Spieler, der am schnellsten mit der passenden Würfelzahl im Ziel angekommen ist.

Die Mitspieler kontrollieren jede Antwort mit einem Kalender.

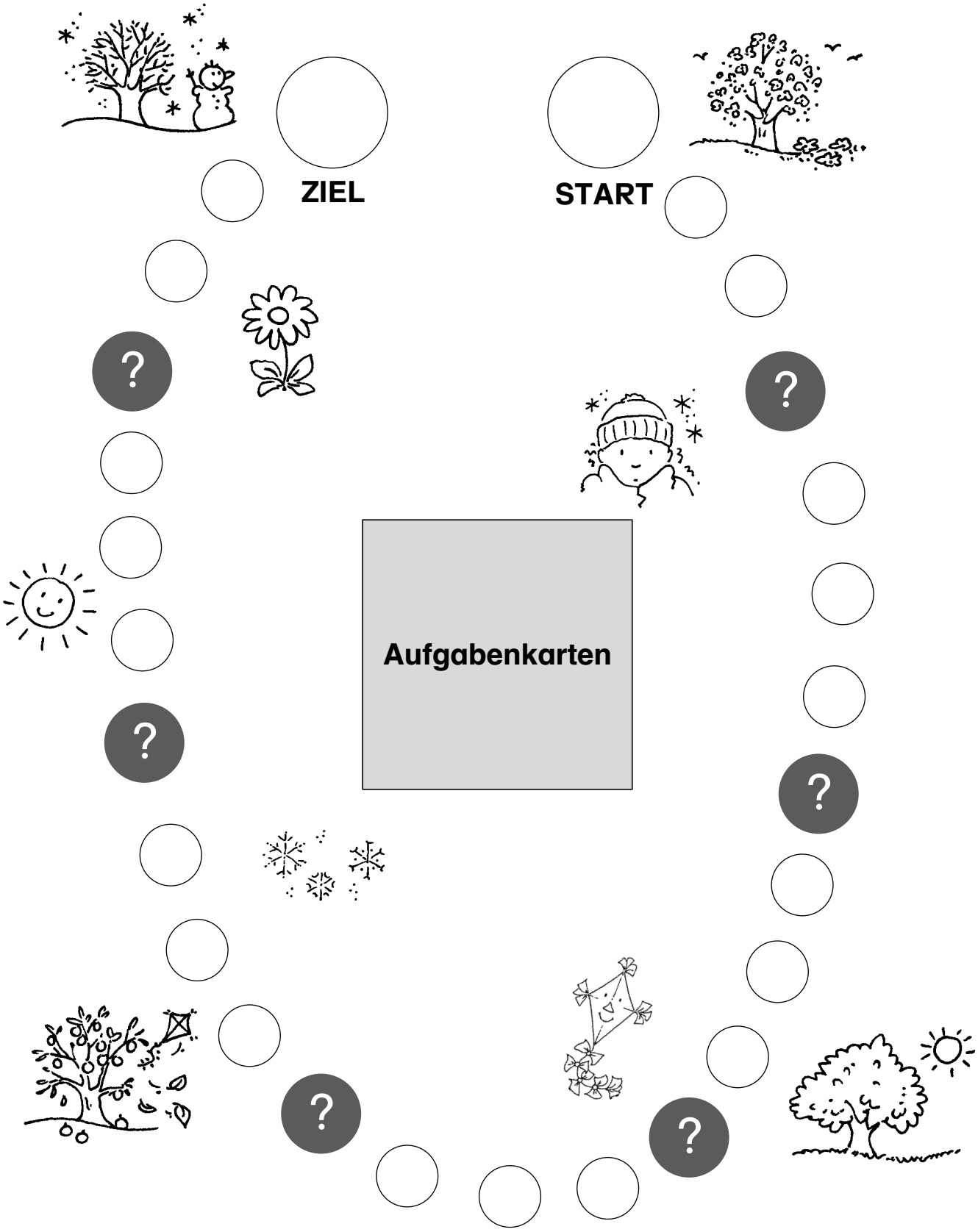
Kristina Eselgrimm/Manuela Leitzig: **Größen an Stationen**. Rechnen mit Geld, Zeit und Längen. Klassen 1 und 2
© Auer Verlag – AAP Lehrerfachverlage GmbH, Donauwörth ▶ 0**6695**

Station 13	Spiel: Das Jahr (Aufgabenkarten)	

Wie viele Tage haben die längsten Monate?	Nenne ein Fest, das im Frühling gefeiert wird.	Was feiern wir am 24. Dezember?	Nenne die Herbstmonate.
Nenne die Frühlingsmonate.	Wie heißt der Monat vor dem April?	In welchem Monat ist der Sommeranfang?	Wie viele Tage hat der Februar im Schaltjahr?
Nenne drei Monate mit 30 Tagen.	In welchem Monat ist der Nikolaustag?	Zähle alle Monate in der richtigen Reihenfolge auf.	Nenne die vier Jahreszeiten.
Wie heißt der kürzeste Monat?	Nenne die Sommermonate.	Was feiern wir am 31. Dezember?	In welchem Monat ist Muttertag?
Welcher Monat kommt nach dem Juni?	Nenne die Wintermonate.	Welcher Monat kommt vor dem Dezember?	In welchem Monat feiern wir Neujahr?

Kristina Eselgrimm/Manuela Leitzig: **Größen an Stationen**. Rechnen mit Geld, Zeit und Längen. Klassen 1 und 2
© Auer Verlag – AAP Lehrerfachverlage GmbH, Donauwörth ▶ 06695

Station 13	Spiel: Das Jahr (Spielfeld)	



Kristina Eselgrimm/Manuela Leitzig: **Größen an Stationen**. Rechnen mit Geld, Zeit und Längen. Klassen 1 und 2
© Auer Verlag – AAP Lehrerfachverlage GmbH, Donauwörth ▶ 0**6695**